

STATION 1:

DE TIJD TIKT CHALLENGE



Speel de hole op tijd!

Doel van het station:



Hoe snel kunnen jullie de hole spelen en met welke score?
Test jullie snelheid en samenwerking!

Uitleg:



Eén teamlid houdt de tijd bij terwijl de anderen de hole spelen.



De speler mag maar één keer slaan.



Zodra de bal geraakt is, moet een andere deelnemer de bal slaan. Ga zo door totdat de bal in de hole is.



Spelers mogen vaker slaan, maar niet opvolgend. Er moet altijd een andere speler tussen het slaan zitten.



Het doel is om zo snel mogelijk de hole te spelen met zo min mogelijk slagen.



Veiligheid: Veel plezier, en denk aan de veiligheid van jezelf en je teamgenoten!



STATION 2:

HOLE 2: TEXAS SCRAMBLE

Alle teamleden slaan af

Doel van het station:

Werk samen als team en kies de beste bal om de hole in zo min mogelijk slagen te bereiken!

Uitleg:



Alle teamleden slaan af op de tee.



✓ Kies vervolgens de beste bal uit en speel vanaf dat punt je vervolgschot.



Dit proces herhaal je totdat je de hole hebt bereikt.



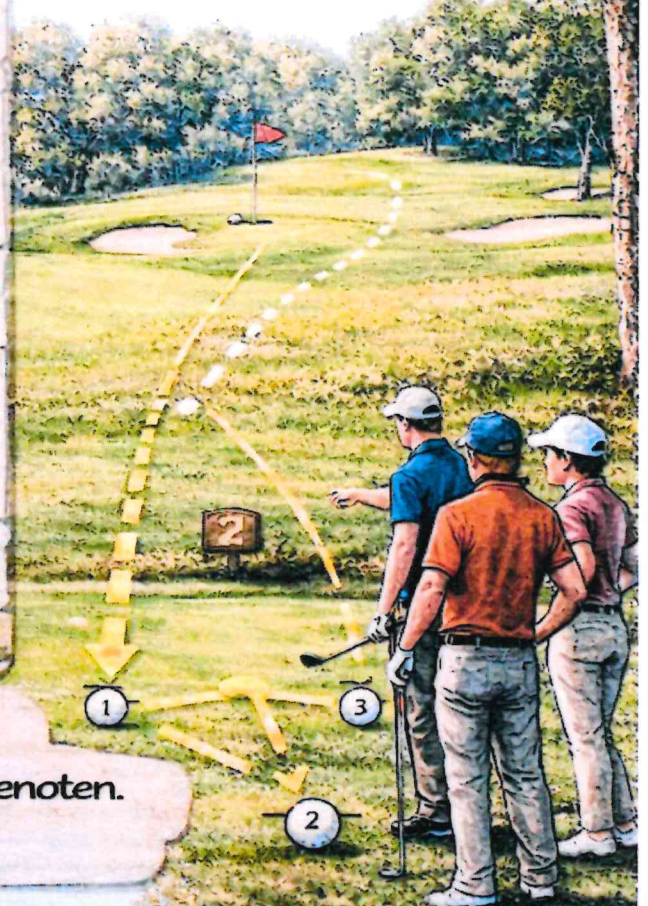
Alleen de beste ballen worden gebruikt voor de score, dus wees strategisch in je keuzes.



De bal mag binnen een scorekaart-lengte van de gekozen bal worden geplaatst, zodat je je volgende slag kunt verbeteren.



Veiligheid: Denk altijd aan de veiligheid van jezelf en je teamgenoten. Veel plezier!



Veiligheid: Denk altijd aan de veiligheid van jezelf en je teamgenoten. Veel plezier!



FLY HIGH CHALLENGE

Doel van het station:

Test de precisie van je pitchslagen en zie hoeveel ballen je team op de green krijgt!



Uitleg:

- ✓ Elke speler maakt één pitchslag over de bunker met een van de volgende clubs: SW, PW, AW of i9.

- ✓ Het doel is om de bal op de green te krijgen.



- ✓ Alleen de ballen die daadwerkelijk op de green liggen, tellen voor de score.



- 🏆 Hoeveel ballen van het team bereiken de green? ★ ★ ★ ★ ★

Hoeveel ballen van het team bereiken de green?



Veiligheid:

Let op je omgeving en speel veilig. **Veel plezier!**



DE SLECHTSTE BAL

WERK SAMEN ALS TEAM!



Doel van het station:

Werk samen als team en leer omgaan met de slechtste bal!

Uitleg:

- ✓ Iedere speler slaat af richting de vlag.
- ✓ Na het afslaan wordt de **slechtste bal** van het team gekozen. Dit betekent dat de bal die het minst goed is (bijvoorbeeld ver van de vlag of in het rough) wordt geselecteerd.
- ✓ Het team speelt verder vanaf de positie van de slechtste bal, net zoals bij Texas Scramble, maar nu moet de slechtste bal altijd gekozen worden.
- ✓ Let op! Als de slechtste bal out of bounds (OB) gaat, moet iedereen **opnieuw** slaan. De slechtste bal wordt weer gekozen en het team speelt verder vanaf die positie incl. de strafslagen.



Wat kunnen jullie scoren?



Probeer de best mogelijke score te behalen, ondanks dat je altijd met de slechtste bal moet spelen!

Veiligheid:

Let op je omgeving en speel veilig. **Veel plezier!**



WATERBAL

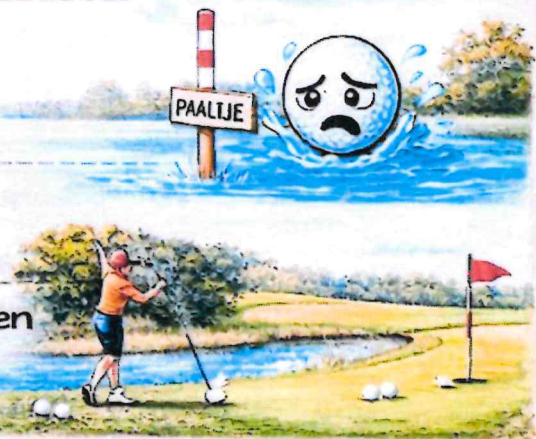

 PAALTJE

Doel van het station:

Leer omgaan met een waterbal en werk samen om de green te

Uitleg:

- ✓ Helaas, jullie hebben een waterbal geslagen!
- ✓ Het team moet nu de **opties** bepalen om de bal weer op de green te krijgen.
- ✓ Iedereen krijgt **één kans** om te proberen de green te halen vanuit de mogelijke opties.
- ✓ Spelers mogen zelf kiezen van waar ze de bal spelen, zolang dit maar binnen de regels valt
- ✓ Het aantal **ballen** dat op de green komt, telt als punten. Dus hoe meer ballen jullie op de green krijgen, hoe meer **punten je scoort!**
- ✓ Denk goed na over welke club je kiest en hoe je de situatie het beste kunt aanpakken om de bal naar de green te spelen.



Denk goed na over welke club je kiest en hoe je de situatie het beste kunt aanpakken om de bal naar de green te spelen.



SW PW AW | AW | i9

Veiligheid:

Let altijd op je omgeving en speel veilig. Veel plezier!





MIDDENLIJNTJE



HET

MIDDENLIJNTJE

Doel van het station:

Sla de bal zo dicht mogelijk bij de middenlijn op basis van je nauwkeurigheid!

Uitleg:

- ✓ Alle deelnemers slaan hun bal met een ijzer 9 (full swing).
- ✓ Probeer zo dicht mogelijk bij de middenlijn te komen.
- ✓ De winnaar van jouw team wordt genoteerd, samen met het aantal punten.
- ✓ De punten worden gemeten aan de hand van het aantal **voetstappen** van de lijn:
 - Binnen 1 voetstap van de lijn = 8 punten
 - Binnen 2 voetstappen van de lijn 7 punten
 - Binnen 3 voetstappen van de lijn 6 punten
 - Binnen 4 voetstappen van de lijn 5 punten
 - Binnen 5 voetstappen van de lijn 4 punten
 - Binnen 6 voetstappen van de lijn 3 punten
 - Binnen 7 voetstappen van de lijn 2 punten
 - 9 of meer voetstappen van de lijn 1 punten



- Minimaal 50 meter afstand van de tee tot de lijn. Korter dan 50m 0 punten.
- Het gaat om de spreiding van de ballen links en rechts van de lijn.

Veiligheid:

Let altijd op je omgeving en speel veilig. Veel plezier!





HET

SCHAAKSPEL

Doel van het station:

Leer de **juiste strategie** te te passen door je ballen in de ideale positie te krijgen voor het aanvallen van de green!

Uitleg:

- ✓ Alle teamleden slaan af en proberen hun ballen binnen een cirkel te krijgen.
- ✓ Het doel is om zoveel mogelijk ballen binnen de cirkel te slaan.
- ✓ De cirkel is om zoveel mogelijk ballen binnen de cirkel te slaan. Tel het aantal geslaagde posingen.
- ✓ De cirkel is de plek vanuit waar je het beste de green kunt aanvallen. Denk dus goed to over waar je je bal wil neerleggen voer de volgerhe slag.
- ✓ Hoe meer ballen van je team binnen de cirkel liggen, hoe beter je score!



Veiligheid:



Let altijd op je omgeving en speel veilig. Veel plezier!



STATION 8 – HOLE 7 (RECHTERZIJDE, ONDER DE BOOM):



DE BOOM UITDAGING

Test je vaardigheden en probeer vanuit de schaduw de bal op de green te krijgen!

Uitleg:



Vanuit de rechterzijde, onder de boom, moeten de teamleden proberen hun ballen op de green te krijgen.



Het doel is om zoveel mogelijk ballen op de green te krijgen. Tel het aantal geslaagde pogingen.



Je moet de bal spelen vanaf het aangegeven punt.



Je mag de bal binnen één **stoklengte** van het aangegeven punt plaatsen om de uitdaging makkelijker aan te gaan.



Veiligheid: Let altijd op je omgeving en speel veilig. Veel plezier!

STATION 9 – HOLE 8:



DE SLECHTSTE BAL

Werk samen als team en probeer je **slechtste** bal zo dicht mogelijk bij de vlag te krijgen!

Uitleg:



Chip de bal richting de vlag en kies de slechtste bal van het team, die telt voor de score.



De afstand van de bal tot de vlag wordt gemeten in voetstappen.



De punten worden toegekend op basis van het aantal voetstappen van de vlag:



Binnen 1 voetstap van de lijn
= 8 punten



Binnen 1 voetstap van de lijn = 8 punten

Binnen 2 voetstappen van de lijn = 7 punten

Binnen 3 voetstappen van de lijn = 6 punten

Binnen 4 voetstappen van de lijn = 5 punten

Binnen 5 voetstappen van de lijn = 4 punten

Binnen 6 voetstappen van de lijn = 3 punten

Binnen 7 voetstappen van de lijn = 2 punten

9 of meer voetstappen van de lijn = 0 punten

Veiligheid: Let altijd op je omgeving en speel veilig. Veel plezier!

STATION 10:

PUTTING GREEN – DE PUTTING COMPETITIE

Werk samen en probeer zoveel mogelijk putts in de hole te krijgen! 

Uitleg:



Als team probeer je één hole te putten vanaf 3 meter.



De hole is aangegeven met een paaltje en je speelt op hole 1.



Iedere speler krijgt één kans om te putten.



Het aantal **gehoolde ballen** (de ballen die daadwerkelijk in de hole gaan) telt als jullie score.



Iedereen krijgt één kans.

Het aantal gehoolde ballen zijn de punten.

Veiligheid: Werk samen en speel veilig. Veel plezier!

STATION 11 – HOLE 9:

DE BUNKER

Test je vaardigheden in de bunker en zie hoeveel ballen je op de green kunt krijgen!

Uitleg:



Elke speler speelt één bal vanuit de bunker.



Het doel is om de bal uit de bunker en op de green te krijgen.



Elke bal die op de green komt, telt als één punt.



Veiligheid: Werk samen en speel veilig. Veel plezier!

SCORE

Speler 1

Speler 2

Speler 3

Speler 4

TOTAAL:

Hole 9

Aantal ballen op de green:

Speler 1	1	2	3	4	5	6
Speler 2						
Speler 3						
Speler 4						

1 2 3 3 4 5 6

Aantal ballen op de green: